真理大學資訊工程學系 112 學年度碩士班二年課程規劃

113 年 11 月 28 日系課程委員會議通過 113 年 12 月 04 日系課程委員會議通過

| 第一學年(112) | | | | | 第二學年(113) | | | | |
|---------------------------------------|-----|----|-----|----|-----------|----|----|-----|----|
| 課程名稱 | 必選修 | 學分 | 時 數 | | 課程名稱 | 必 | 學分 | 時 數 | |
| | | | 上 | 下 | 球 柱 石 円 | 選修 | 分 | 上 | 下 |
| 書報討論(一) | 必 | 2 | 2 | 0 | 書報討論(三) | 必 | 2 | 2 | 0 |
| 書報討論(二) | 必 | 2 | 0 | 2 | 資訊教育實務研究 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 科技論文寫作 | 必 | 3 | 3 | 0 | 人工智慧實務 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 人工智慧專論 | 選 | 3 | 3 | 0 | 室內定位技術與應用 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 密碼學 | 選 | 3 | 3 | 0 | 機器學習研究 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 物聯網實務 | 選 | 3 | 3 | 0 | 擴增實境 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 穿戴式系統程式設計 | 選 | 3 | 0 | 3 | 電腦視覺 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 物聯網通訊與安全 | 選 | 3 | 0 | 3 | 車際通訊與網路協 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 體感互動設計 | 選 | 3 | 3 | 0 | 互動式虛擬實境系統 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 密碼學專題 | 選 | 3 | 3 | 0 | 自然語言處理 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 最佳化理論與應用 | 選 | 3 | 3 | 0 | 平行演算法 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 穿戴式系統 | 選 | 3 | 0 | 3 | 無線射頻辨識系統 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| ————————————————————————————————————— | 選 | 3 | 0 | 3 | 混合實境 | 選 | 3 | 3 | 0 |
| 智慧物聯網 | 選 | 3 | 3 | 0 | 行動導覽 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| ————————————————————————————————————— | 選 | 3 | 3 | 0 | 類神經網路 | 選 | 3 | 0 | 3 |
| 金融科技 | 選 | 3 | 3 | 0 | | | | | 1 |
| 專業必修合計 | 必修 | 7 | 5 | 2 | 專業必修合計 | 必修 | 2 | 2 | 0 |
| 專業選修合計 | 選修 | 39 | 27 | 12 | 專業選修合計 | 選修 | 42 | 15 | 27 |
| 總計 | | 46 | 32 | 14 | 總計 | | 44 | 17 | 27 |

說 明:

一、 專業課程 30 學分:

- (1) 必修課(9 學分) 書報討論(一) (二) (三)(共 6 學分)、科技論文寫作 (3 學分)。
- (2) 選修課(21 學分以上)。

二、畢業資格:

(1) 按規定修滿 30 學分 (2) 通過畢業論文審查。