

真理大學 資訊工程學系 一〇學年度入學生四年課程規劃表

113年6月7日校課程委員會會議通過 113年5月8日院課程委員會會議通過 114年2月25日系課程委員會會議審議通過

| 第一學年(110)    |     |    |    | 第二學年(111) |              |     |    | 第三學年(112) |    |              |     | 第四學年(113) |    |    |             |     |    |    |    |
|--------------|-----|----|----|-----------|--------------|-----|----|-----------|----|--------------|-----|-----------|----|----|-------------|-----|----|----|----|
| 課程名稱         | 必選修 | 學分 | 時數 |           | 課程名稱         | 必選修 | 學分 | 時數        |    | 課程名稱         | 必選修 | 學分        | 時數 |    | 課程名稱        | 必選修 | 學分 | 時數 |    |
|              |     |    | 上  | 下         |              |     |    | 上         | 下  |              |     |           | 上  | 下  |             |     |    | 上  | 下  |
| 外國語文-英語語訓(一) | 校必  | 2  | 2  | 0         | 外國語文-英語讀本(一) | 校必  | 2  | 2         | 0  | 資訊專業服務(一)    | 校必  | 1         | 1  | 0  | 校訂共同選修      | 校選  | 2  | 2  | 0  |
| 外國語文-英語語訓(二) | 校必  | 2  | 0  | 2         | 外國語文-英語讀本(二) | 校必  | 2  | 0         | 2  | 資訊專業服務(二)    | 校必  | 1         | 0  | 1  | 資訊專題(三)     | 專必  | 2  | 2  | 0  |
| 本國語文         | 校必  | 2  | 2  | 0         | 體育(三)        | 校必  | 1  | 2         | 0  | 資訊倫理         | 校必  | 2         | 0  | 2  | Matlab程式設計  | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| 電腦應用與運算思維    | 校必  | 2  | 0  | 2         | 體育(四)        | 校必  | 1  | 0         | 2  | 校訂共同選修       | 校選  | 4         | 2  | 2  | 影像處理        | 專選  | 3  | 0  | 3  |
| 資訊素養         | 校必  | 2  | 2  | 0         | 校訂共同選修       | 校選  | 4  | 2         | 2  | 思維方法         | 通必  | 2         | 0  | 2  | 虛擬實境        | 專選  | 3  | 0  | 3  |
| 體育(一)        | 校必  | 1  | 2  | 0         | 自然永續概論       | 通必  | 2  | 0         | 2  | 社會關懷         | 通必  | 2         | 2  | 0  | 虛擬化導論       | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| 體育(二)        | 校必  | 1  | 0  | 2         | 通識分類選修       | 通選  | 4  | 2         | 2  | 通識分類選修       | 通選  | 4         | 2  | 2  | 數值方法        | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| 程式設計(一)      | 專必  | 3  | 3  | 0         | 物件導向程式設計     | 專必  | 6  | 3         | 3  | 資訊專題(一)      | 專必  | 2         | 2  | 0  | 專案管理        | 專選  | 3  | 0  | 3  |
| 程式設計(二)      | 專必  | 3  | 0  | 3         | 離散數學         | 專必  | 3  | 3         | 0  | 資訊專題(二)      | 專必  | 2         | 0  | 2  | 機器學習        | 專選  | 3  | 0  | 3  |
| 資訊工程導論       | 專必  | 3  | 3  | 0         | 計算機網路        | 專必  | 3  | 0         | 3  | 作業系統         | 專必  | 3         | 3  | 0  | 專案實務(一)     | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| 數位邏輯設計       | 專必  | 3  | 0  | 3         | 資料結構         | 專必  | 3  | 3         | 0  | 計算機結構        | 專必  | 3         | 0  | 3  | 專案實務(二)     | 專選  | 3  | 0  | 3  |
| 團隊學習         | 專必  | 2  | 2  | 0         | 資料庫管理系統      | 專必  | 3  | 3         | 0  | 演算法          | 專必  | 3         | 3  | 0  | 大數據分析       | 專選  | 3  | 0  | 3  |
| 團隊經營         | 專選  | 2  | 0  | 2         | 資訊專題實務       | 專必  | 2  | 0         | 2  | 線性代數         | 專必  | 3         | 0  | 3  | 資料視覺化       | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| 網頁程式設計       | 專選  | 3  | 3  | 0         | 微處理機系統       | 專選  | 3  | 0         | 3  | 微積分          | 專必  | 3         | 3  | 0  | 圖形辨別        | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| 多媒體軟體應用      | 專選  | 3  | 0  | 3         | 資訊講座(一)      | 專選  | 1  | 1         | 0  | 機率論          | 專選  | 3         | 3  | 0  | 智慧影像辨識應用    | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| 遊戲企劃概論       | 專選  | 3  | 3  | 0         | 資訊講座(二)      | 專選  | 1  | 0         | 1  | 進階微積分        | 專選  | 3         | 0  | 3  | 成果包裝與展示     | 專選  | 3  | 0  | 3  |
| 3D模型設計       | 專選  | 3  | 0  | 3         | 資訊安全導論       | 專選  | 3  | 0         | 3  | 網路管理實務       | 專選  | 3         | 3  | 0  | 進階線性代數      | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| 計算機應用數學      | 專選  | 3  | 0  | 3         | 電子電路         | 專選  | 3  | 0         | 3  | 人工智慧概論       | 專選  | 3         | 3  | 0  | 程式應用與投資風險管理 | 專選  | 3  | 3  | 0  |
| AutoCAD電腦繪圖  | 專選  | 3  | 0  | 3         | Linux系統導論    | 專選  | 3  | 3         | 0  | 網路安全         | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           | 互動多媒體設計      | 專選  | 3  | 3         | 0  | 嵌入式系統        | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           | 物聯網概論        | 專選  | 3  | 0         | 3  | 遊戲程式設計       | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           | python程式設計   | 專選  | 3  | 0         | 3  | 系統程式         | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           | 量化投資程式交易     | 專選  | 3  | 0         | 3  | 資料探勘         | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           | 資訊與文化的跨域實作   | 專選  | 2  | 0         | 2  | 多媒體概論        | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           | 說故事的在地創新數位實踐 | 專選  | 2  | 0         | 2  | Android 程式設計 | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 行動裝置程式設計     | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 深度學習應用       | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 軟體工程         | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 自造應用開發       | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 設計思考         | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 網路伺服器開發與設計   | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 專案管理實務       | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 區塊鏈技術與應用     | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | R語言          | 專選  | 3         | 3  | 0  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 遊戲引擎實務       | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 應用密碼學        | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 容器化技術實務      | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
|              |     |    |    |           |              |     |    |           |    | 金融科技概論       | 專選  | 3         | 0  | 3  |             |     |    |    |    |
| 校訂必修合計       | 校必  | 12 | 8  | 6         | 校訂必修合計       | 校必  | 6  | 4         | 4  | 校訂必修合計       | 校必  | 4         | 1  | 3  | 校訂必修合計      | 校必  | 0  | 0  | 0  |
| 校訂選修合計       | 校選  | 0  | 0  | 0         | 校訂選修合計       | 校選  | 4  | 2         | 2  | 校訂選修合計       | 校選  | 4         | 2  | 2  | 校訂選修合計      | 校選  | 2  | 2  | 0  |
| 通識必修合計       | 通必  | 0  | 0  | 0         | 通識必修合計       | 通必  | 2  | 0         | 2  | 通識必修合計       | 通必  | 4         | 2  | 2  | 通識必修合計      | 通必  | 0  | 0  | 0  |
| 通識選修合計       | 通選  | 0  | 0  | 0         | 通識選修合計       | 通選  | 4  | 2         | 2  | 通識選修合計       | 通選  | 4         | 2  | 2  | 通識選修合計      | 通選  | 0  | 0  | 0  |
| 專業必修合計       | 專必  | 14 | 8  | 6         | 專業必修合計       | 專必  | 20 | 12        | 8  | 專業必修合計       | 專必  | 19        | 11 | 8  | 專業必修合計      | 專必  | 2  | 2  | 0  |
| 專業選修合計       | 專選  | 20 | 6  | 14        | 專業選修合計       | 專選  | 30 | 7         | 23 | 專業選修合計       | 專選  | 57        | 36 | 21 | 專業選修合計      | 專選  | 48 | 27 | 21 |
|              |     | 46 | 22 | 26        | 總計           |     | 66 | 27        | 41 | 總計           |     | 92        | 54 | 38 | 總計          |     | 52 | 31 | 21 |

註：1. 畢業總學分130學分，含校訂共同必修16學分、校訂共同選修10學分、通識課程14學分及專業課程 90學分。

(1) 校訂共同必修16學分(其中「體育」4學分、「資訊專業服務」2學分，不計入畢業學分數。)

(2) 校訂共同選修10學分(即全校自由選修；得在全校所有課程中任意選讀10學分，惟國防教育課程及體育興趣選修課程最多各核計2學分)。

(3) 通識課程14學分包括通識核心必修6學分(「思維方法」、「自然永續概論」、「社會關懷」)及通識分類選修8學分(至少需修1科人文科學類、1科社會科學類，其餘 2科則可於四大類(人文科學/自然科學/社會科學/生活技能)任選。

(4) 「課程：成果包裝與行銷」刪除，若已修該課程未通過者，可任修一門專選抵免。

(5) 「課程：團隊經營」若該課程未修畢者，可任修畢一門資工專選課程(2學分以上)抵免。

(6) 「課程：微處理機系統」未修畢該課程者，可任修一門資工專選課程(3學分以上)抵免。

(7) 專業課程90學分：專業必修55學分、專業選修35學分。 2. 畢業生授予工學士學位。